

第22回
世界コンピュータ将棋選手権
Ponanzaアピール文章

2012/04/22
山本 一成

Q. Ponanzaってなんだよ？

- POnanza is Not bonANZA
- Bonanzaをもじって作成(笑)
- Bonanzaライブラリは不使用です



Q. 作者は誰？

- 新社会人してます
- 年中コンピュータ将棋を考えてます
- 本人も将棋指せます(24でR2400程度)

おくれるにゃー!!



Q. Ponanzaの基本構成

- C++とC#の混成
- PVS
- YBWC
- Magic Bitboard
- Singular Extension
- Futility Pruning
- Bonanza Method
- クラスタ並列



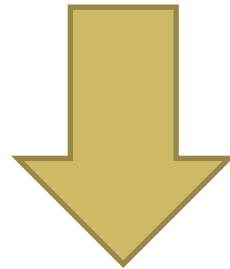
Q.どれくらいの速さ？

- 500万NPS Corei7-990xEE(3.46GHz 6core)
- 去年の1.5倍程度の高速化
- 初期局面を短時間で深さ30手読む
- NPSはBonanzaの2-5倍程度(局面依存)



Q.どれくらいの強さ？

- 将棋倶楽部24で一時最高Rを更新
- そのバージョンから現在はR100程度向上
- さらにクラスタ化でR100程度向上

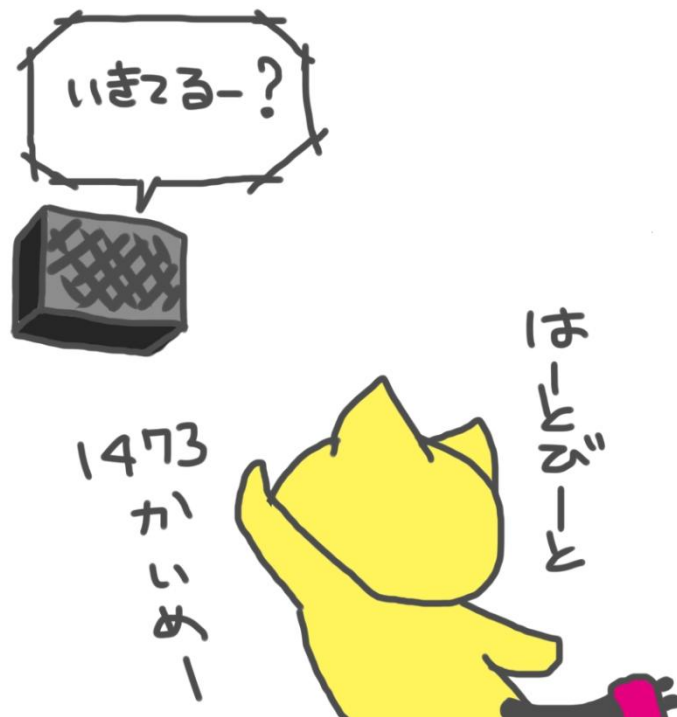


- レーティングはおおよそ200点程度向上
- Floodgateで1位(2012 4/22現在)



Q. クラスタ化？

- 多くのマシンを利用して強さを高める
- BIGLOBEのクラウドサービスを利用
- 評価値や合法手数から動的に各マシンに仕事を割り振る



Q. クラスタの実際の構成は？



現地会場



相互に通信することで
協調しながら探索



クラウドホスティングサービス

最後に

- Ponanzaアピール文章は以上です
- 最後まで読んで頂いてありがとうございます
- @ponanza_shogiでぽにゃんざボットがたまにつぶやきます
- 選手権では(コンピュータが)がんばりますので応援よろしくお願いします

