

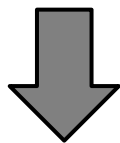
Ponanzaアピール文章

山本一成 下山晃



今回のPonanzaの定跡部分

- ・定跡は主にfloodgateの棋譜から作成
- ・終盤までの道のりが長い定跡を選ぶ方針
- ・早めに人間の定跡から外れる方針



- ・長く指せばPonanzaが有利と考えています
- 



評価関数の最適化

深い探索結果を教師に評価関数を調整

今までおよそ100億局面を教師局面として生成した

ボナメソ単体よりR100程度上昇

参考文献「NDFアピール文章」

<http://www.computer-shogi.org/wcsc24/appeal/NineDayFever/NDF.txt>


txt





影響を受けているプログラム

ソースコードは違いますが、Ponanzaは以下のものを参考にしています

- ・Bonanzaの評価関数の構造
 - ・NDFの学習手法
 - ・Stockfishの探索手法
 - ・GPS将棋のクラスタ手法
- 



現在クラスタの準備中..

~~Xeonマシン8台くらいになる予定です~~
~~今年合議ではなく、GPS流クラスタの予定~~

Xeonマシン4台を使用します

色々実験したのですが、楽観合議の方が強いので楽観合議を採用します





抱負

最後まで(コンピュータが)頑張ります！！

