

Novice PR 文書

熊谷 啓孝

//----- プログラム -----

Novice とは？？

・名前の由来

「Novice」は「初心者」「新参者」などを意味する。
製作者がプログラミング初心者であることと、
開発初期にソフトの実力が初心者級だったことに由来する。

・特徴

評価関数は Bonanza の fv.bin を使用する予定です。
それ以外は全てフルスクラッチです。
Floodgate で R2000 程度です。 (2/23 現在)
第三回電王トーナメントから R700 程伸びました。
YSS7.0・クマ将棋・なのは mini・れさぴょん などを参考に
しています

・実装内容

$\alpha \beta$ 法・PVS・NullMovePruning・HashCut・
FutilityCut (mg は手動調整)
現在 SEE を実装中。
駒の取り合いのみの静止探索。

//----- 製作過程 -----

- ・2015年3月に電王戦FINALを見てプログラミングを0から始める。
- ・全て我流で Novice ver0.9を開発し公開。
- ・拡張性が無く弱かったので、池泰弘氏のコンピュータ将棋の作り方のサイトを参考に
8月半ばに再度0から作り始める。
- ・9月に floodgate で1勝をあげたので電王トーナメントへの参加を決意&&エントリー。
- ・11月の第三回電王トーナメントに出場(25位/28チーム中)
- ・12月終わりから再度0から作り始める。

//----- 開発者 -----

- ・静岡県出身
- ・将棋の棋力は 81dojo で二段

//----- 参考文献 -----

- ・コンピュータ将棋の作り方（「うさぴょん」「ねこにゃ」開発日記）
<http://usapyon.cocolog-nifty.com/shogi/HowToMakeShogiProgram.html>
- ・人間に勝つコンピュータ将棋の作り方（技術評論社）
- ・YSS7.0 の技術的な解説（YSS と彩のページ）
<http://www.yss-aya.com/book.html>